

Kennenlernspiele auf Abstand



Bei allen Spielen muss darauf geachtet werden, dass der Mindestabstand von 1,50 Meter eingehalten wird, wenn man sich im Raum bewegt eine Mund-Nasen-Bedeckung getragen wird und keine gemeinsamen Materialien verwendet werden (also jede:r Teilnehmer:in benutzt einen eigenen Stift, Blätter werden nicht getauscht etc.). Wenn es das Wetter und das Spiel zulassen, empfiehlt sich die Durchführung draußen im Freien.

1.) Namens-Bingo

* Dauer: ca. 10 – 20 min

Jede:r erhält eine Kopie des „Kennenlern-Bingo“ Zettel auf dem Aussagen stehen wie „Ich habe mehr als zwei Geschwister“ etc.... Lasst hier eurer Kreativität freien Lauf oder sucht nach Vorlagen im Internet. Nun läuft jede:r durch den Raum und sucht Personen, auf die die Aussagen zutreffen. Hier ist es wichtig den Abstand zu wahren und einen Mund-Nasen-Schutz zu tragen. Wenn man eine Person gefunden hat, auf die eine Zusage zutrifft, notiert man ihren Namen auf dem betreffenden Bingo-Kästchen. Wer zuerst eine vollständige Reihe hat (horizontal, vertikal oder diagonal) ruft „Bingo“. Der:die Spielleiter:in kann aber gerne das Spiel noch ein paar Minuten weiterlaufen lassen. Danach kann man noch in die Runde fragen, was einen besonders erstaunt oder überrascht hat.

2.) Zwei Lügen – eine Wahrheit

* Dauer: ca. 10 – 20 min (je nach TN-Zahl)

Am besten setzt man sich für dieses Kennenlernspiel gemütlich in einen Kreis. Jetzt überlegt sich jede:r zwei Lügen über sich selbst und eine Aussage, die der Wahrheit entspricht (bei Bedarf können diese auch auf einen Zettel notiert werden). Nun trägt jede:r seine drei Aussagen der Gruppe vor. Diese muss jetzt raten, welche Aussage wahr ist.

- Hinweis: Die Teilnehmenden sollten darauf hingewiesen werden, dass die Aussagen, auch die Erfundenen, möglichst reell sein sollen. Am besten geben die LeiterInnen selbst Beispiele zur Erklärung.

3.) Entscheide dich!

* Dauer: 5 – 10 min

Für dieses Kennenlernspiel kann jede:r an seinem Platz bleiben. Man kann es aber auch mit Bewegung im Raum spielen (wichtig dabei: der Mund-Nasen-Schutz und die Abstände wahren).



Überlegt euch vorab Fragen, gerne auch lustige Fragen, die ihr den Teilnehmenden stellen wollt. Je nach Antwortmöglichkeit führen die Teilnehmenden verschiedene Bewegungen aus, die ihr euch ebenfalls vorab überlegt habt. Ein Beispiel wäre, dass sich bei der Frage „Schokolade oder Gummibärchen“ sich die Schokoladen-Esser:innen über den Bauch streichen und rufen „Hmmm“ und die Gummibärchen-Esser:innen hüpfen hoch und runter und rufen „Doing“.

Wenn ihr das Spiel mit Bewegung durchführen wollt, könnt ihr auch Ecken im Raum bestimmen: Zum Beispiel „linke Ecke ist Schokolade“ und die „rechte Ecke Gummibärchen“. Die Teilnehmenden sollen dann in die betreffende Ecke gehen.

4.) Rotierendes Interview

- * TN-Zahl muss gerade sein
- * Dauer: je nach TN-Zahl 20 – 30 min

Die eine Hälfte der Teilnehmenden sitzen mit den Rücken zueinander in einem Kreis (Abstände einhalten). Mit genug Abstand sitzt die andere Hälfte der Teilnehmenden ihnen in einem zweiten Kreis gegenüber, sodass sich jeweils eine Person aus dem inneren und eine Person aus dem äußeren Kreis anschauen. Zuvor hat man zwei bis drei Fragen vorgegeben über die sich die TN austauschen sollen (diese Fragen am besten auf Plakaten/Flip-Charts visualisieren). Nun gibt man der Gruppe 3-5 Minuten Zeit, in denen sich die sich gegenüberstehenden Personen dazu unterhalten. Wenn ein Signal ertönt rotieren die Teilnehmenden des äußeren Kreises einen Stuhl weiter, sodass sie einem:r neuen Gesprächspartner:in aus dem inneren Kreis gegenüber sitzen. Beim Rotieren muss der Mund-Nasen-Schutz getragen werden.

5.) Porträt zeichnen

- * Dauer: je nach TN-Zahl 15 – 20 min

Bei diesem Spiel zeichnen die Teilnehmenden jeweils ein Porträt von einem:r anderen Teilnehmer:in. Es gibt mehrere Versionen von dem Spiel.

Wenn ihr genug Platz und Pinnwände habt können sich die TN zum Beispiel in zwei Reihen mit Abstand gegenüber aufstellen. Die Pinnwände stehen zwischen den Personen und verhindern, dass die Teilnehmenden sehen, wer ihnen auf der anderen Seite gegenübersteht. Eine Person der Duos beschreibt jetzt in ca. 1 Minute sein:ihr Aussehen. Die Partner:in hinter der Pinnwand zeichnet sie:ihn jetzt nur anhand dieser Beschreibung. Dann wechselt man, sodass jede:r ein Porträt gezeichnet hat. Die Porträts werden danach mit Namen ausgestellt.

Die Teilnehmenden können sich aber auch zum Beispiel mit Abstand gegenüber sitzen und sich anschauen. Wenn die Abstände eingehalten werden, kann nun auch ohne Maske gezeichnet werden. Um das Ganze schwieriger zu gestalten gibt es zum Beispiel eine Zeitbegrenzung von einer Minute pro Bild, der Stift darf nicht abgesetzt werden oder/ und es darf nicht auf das Blatt geschaut werden. Wenn genug Zeit ist können die Tandems noch rotieren. Wichtig bei einem Platzwechsel ist, wie immer beim Aufstehen, das Tragen des Mund-Nasen-Schutzes.

6.) Gemeinsamkeiten und Unterschiede

* Dauer 10 – 20 min

Man teilt die Gruppe je nach Größe in drei bis vier Kleingruppen auf. Die Kleingruppen überlegen sich jetzt drei bis vier Aussagen, die auf sie alle zutreffen und schreiben sie auf, zum Beispiel „Jede:r von uns trägt eine Brille“. Danach schreiben sie Aussagen auf (drei bis vier), die nur auf eine Person aus der Gruppe zutreffen, zum Beispiel: „Eine:r von uns hat schon Mal am Musikcamp der NBBJ teilgenommen.“ Jetzt stellen die Kleingruppen im Plenum die Gemeinsamkeiten und Unterschiede aus ihrer Gruppe vor. Die anderen Teilnehmenden können nun erraten, auf wenn die Unterschiede zutreffen.

7.) Der Vorhang fällt

*Dauer: 5 – 15 min

Dieses Spiel eignet sich eher für eine Gruppe, die sich schon ein bisschen kennt. Die Teilnehmenden werden zufällig (zum Beispiel durch Abzählen) in zwei gleich große Mannschaften aufgeteilt. Die Gruppenleiter:innen spannen jetzt eine große Decke oder blickdichtes Tuch, sodass sich die Teilnehmenden der verschiedenen Mannschaften nicht sehen können. Jetzt bestimmt jede Mannschaft (am besten ohne zu sprechen) eine Person aus ihrem Team. Die beiden Personen setzen sich jeweils auf ihrer Teamseite hinter die Decke. Wenn jetzt der „Vorhang fällt“ müssen beide Teilnehmenden sich anschauen und so schnell wie möglich den Namen des:r anderen rufen. Das Team dessen Spieler:in den Namen zuerst gerufen hat erhält einen Punkt.

8.) Aufstellungs-Spiel

* Dauer: 5 – 10 min

Dieses bekannte Spiel geht auch mit Abstand. Die Teilnehmenden sollen sich in einer Reihe aufstellen und dabei zum Beispiel nach Alter, Mitgliedsjahre in einer Kreisjugendleitung, etc. sortieren. Um das Ganze zu erschweren ist zum Beispiel die Voraussetzung, dass nicht gesprochen werden darf.